



UPUTE ZA KORIŠTENJE APLIKACIJE

UČIMO RIJEČI

Aplikacija je razvijena za uređaje na Android operacijskom sustavu,
minimalna potrebna verzija za rad je Android 2.3.3.



1. OPIS APLIKACIJE

Aplikacija *Učimo riječi* podučava korisnika novim riječima putem komunikacijskog sustava simbola. Aplikacija dolazi s predefinirnim skupom kategoriziranih simbola preuzetih s ARASAAC galerije simbola.

Tijekom rada s aplikacijom korisniku se nasumičnim redoslijedom prikazuju simboli koji predstavljaju predmete, radnje, osobe i različite pojmove. Prikazani simbol popraćen je audio zapisom (izgovorom naziva simbola) i tekstualnim zapisom naziva simbola u kojem su različitim bojama naglašeni slogovi (Slika 1).

Nakon pokretanja aplikacije, započinje se s prikazom simbola. Dodirom na ekran korisnik prelazi na novi simbol.



Slika 1. Glavni ekran aplikacije *Učimo riječi*

2. IZBORNİK

Glavni izbornik u aplikaciji nudi sljedeće opcije (Slika 2):

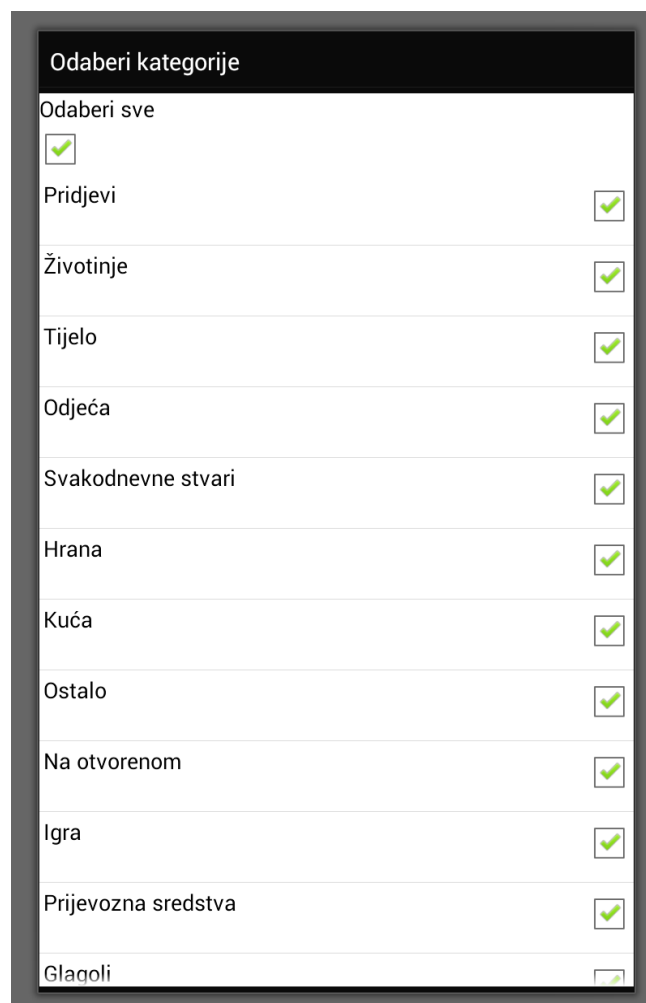
1. Kategorije
2. Opcije
3. O aplikaciji – osnovne informacije o aplikaciji i autoru aplikacije
4. Ažuriraj zvučni zapis



Slika 2. Glavni izbornik na početnom ekranu

2.1. Kategorije

Simboli u aplikaciji su kategorizirani. Odabirom opcije *Kategorije* iz glavnog izbornika korisnik odabire koji će se simboli (iz kojih kategorija) prikazivati prilikom podučavanja (Slika 3). Prikazivat će se samo oni simboli iz kategorija označenih kvačicom. Kroz ovaj ekran postoji i opcija uključivanja ili isključivanja svih kategorija (*Odaberi sve*).

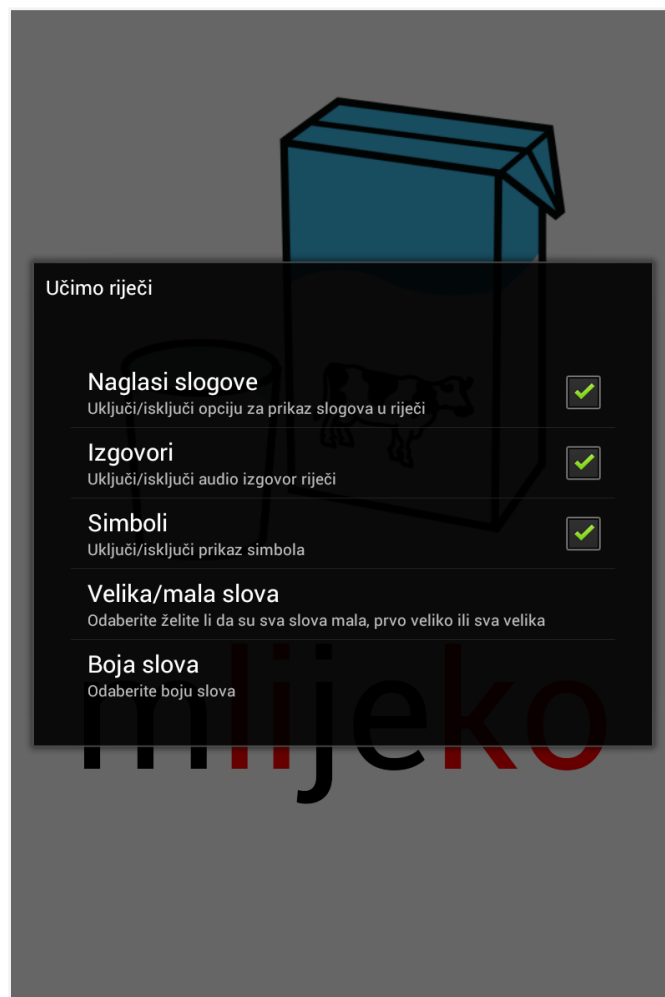


Slika 3. Izbornik kategorija simbola (riječi)

2.2. Opcije

Slijedi opis pojedinih postavki aplikacije (Slika 4):

1. Naglasi slogove – naglašavanje slogova različitim bojama
2. Izgovori – opcija za uključivanje/isključivanje izgovora naziva simbola (zvučnog zapisa)
3. Simboli – ako se ova opcija isključi, tijekom podučavanja se neće prikazivati simbol (već samo naziv i audio zapis)
4. Velika/mala slova – opcija odabira da je naziv simbola ispisan slovima
 - 4.1. Sva mala
 - 4.2. Prvo veliko
 - 4.3. Sva velika
5. Boja slova – odabir boje slova (primjenjivo ako nije uključeno naglašavanje slogova). Podržane su boje:
 - 5.1. Crvena
 - 5.2. Crna



Slika 4. Postavke aplikacije

2.3. Ažuriranje zvučnog zapisa

Ova opcija nudi pregled i mogućnost pretraživanja simbola (riječi) u aplikaciji (Slika 5). Simboli se pretražuju unosom naziva u unosno polje na vrhu ekrana.

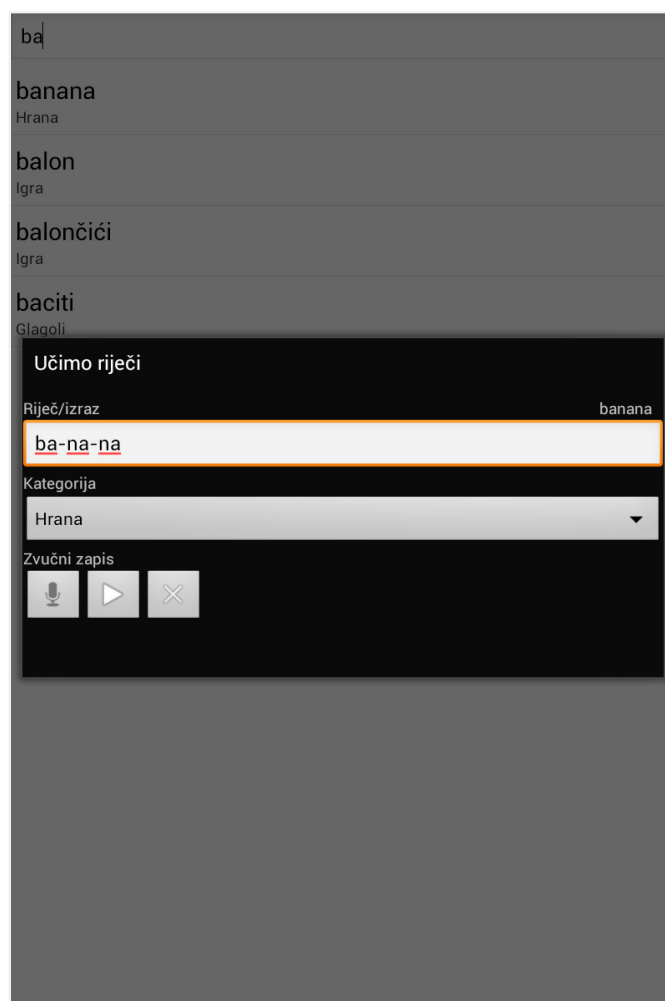
ba
banana Hrana
balon Igra
balončići Igra
baciti Glagoli

Slika 5. Pregled i pretraživanje simbola

Odabirom pojedinog simbola otvara se ekran za ažuriranje tog simbola s opcijama izmjene naziva, kategorije i snimanja zvučnog zapisa (Slika 6).

Odjeljivanjem slogova crticom (primjer ba-lo-n na slici) korisnik sam definira kako će se slogovi naglasiti tijekom podučavanja.

Dugim odabirom (dugi klik) pojedinog simbola na pregledu simbola (Slika 5) otvara se kontekstualni izbornik s opcijom brisanja simbola.



Slika 6. Ažuriranje podataka o simbolu



Aplikacije i materijali razvijeni su tijekom istraživanja u okviru poslijediplomskog doktorskog studija i vlasništvo su Sveučilišta u Zagrebu – Fakulteta elektrotehnike i računarstva.

Autorica: Barbara Zagajšek, dipl. inž.

Mentorice: Doc. dr. sc. Željka Car i Prof. dr. sc. Jasmina Frey-Škrinjar

Korišteni slikovni simboli su vlasništvo CATEDU (<http://catedu.es/arasaac/>) prema licenci Creative Common's. Autor simbola je Sergio Palao.

Aplikacija je razvijena na Fakultetu elektrotehnike i računarstva, u suradnji s Hrvatskom zajednicom za Down sindrom. Za nadogradnje je odgovoran tim projekta ICT-AAC.