



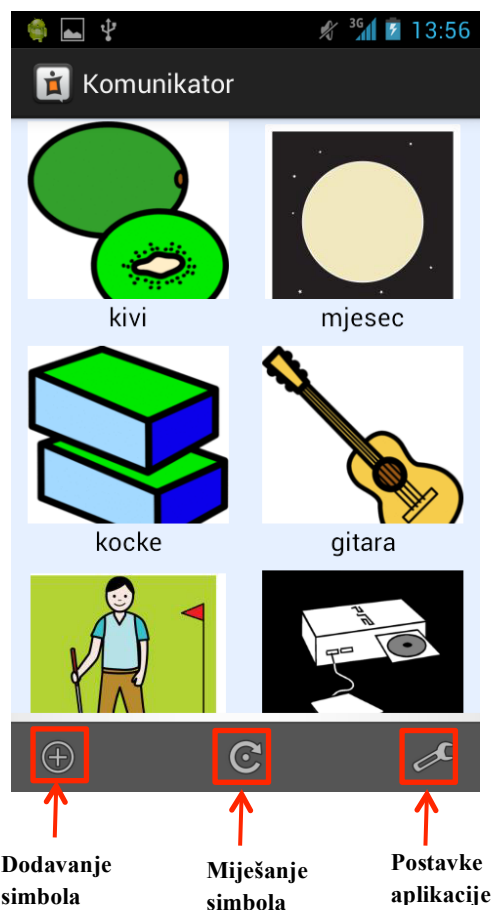
ICT-AAC Komunikator
Verzija za operacijski sustav Android

Upute za korištenje

Zagreb, 2013.

A.1. Rad sa simbolima

Nakon pokretanja aplikacije, prikazuje se početno sučelje *Komunikatora* kao što je prikazano na slici A.1.1.



Slika A.1.1. Početno sučelje

Dodirom simbolima reproducira se odgovarajući zvučni zapis.

Odabir simbola - Ovoj funkcionalnosti pristupa se tako da se dodirne dvije sekunde drži prst na simbolu nakon čega se pojavljuje sučelje za odabir zamjenskog simbola (slika A.1.2).



Zaključavanje/otključavanje simbola

Slika A.1.2. Sučelje za odabir simbola

Zaključavanje simbola - Ova opcija onemogućuje sve simbole na sučelju osim odabranog, a pritom ih ostavlja vidljivima. Da bi zaključali simbol, potrebno je simbol za zaključavanje dodirivati dvije sekunde, sve dok se u donjem lijevom kutu aplikacije ne pojavi ikona za zaključavanje simbola. Kasnijim dodirima na istu ikonu simbol se otključava.

Miješanje simbola - dodirima na srednju ikonu koja se nalazi na dnu sučelja (kružna strelica) omogućeno je preraspoređivanje svih simbola koji se nalaze na sučelju.

A.2. Postavke

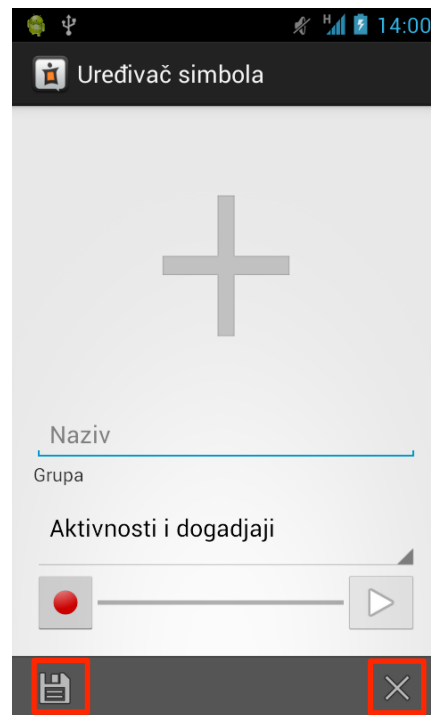
Postavkama se pristupa odabirom simbola u donjem desnom kutu aplikacije. U postavkama je moguće postaviti sljedeće mogućnosti:

- Određivanje veličine matrice – broj stupaca i redaka namijenjenih prikazu simbola (1x2,2x3,3x4,4x5).
- Opcija prikaza naziva simbola (stavite kvačicu ako želite vidjeti nazive simbola).

- Odabir aktivnih galerija koje će se prikazivati – moguće je jednu ili više od dostupnih galerije i to *ARASAAC*, *Mulberry*, *Sclera* te *Korisnička galerija*.
- Odabir aktivnih grupa koje će se prikazivati – moguće je označiti jednu ili više grupa. Ponuđene su sljedeće grupe: *Aktivnosti i događaji*, *Dijelovi tijela*, *Fraze*, *pitanja*, *rečenice*, *Glagoli*, *Hrana i piće*, *Igračke*, *Mjesta*, *Muzički instrumenti*, *Odjeća*, *Osjećaji*, *Osobe i likovi*, *Osobna njega*, *Pjesme i priče*, *Pridjevi*, *Priroda*, *Sportovi*, *Svakodnevne aktivnosti*, *Vozila* te *Životinje*.
- Opcija miješanja trešnjom (stavite kvačicu ako želite simbole preraspoređivati i trešnjom uređaja).
- Opcija listanja slika (stavite kvačicu ako želite listati kroz slike povlačenjem ekrana lijevo-desno).
- Opcija animacije trešnje (stavite kvačicu ako želite da se slika protrese na dodir).
- Pregled informacija o aplikaciji.

A.3. Dodavanje vlastitih simbola

Također, u aplikaciji postoji mogućnost dodavanja vlastitih simbola – ovoj funkcionalnosti pristupa se tako da se dodirne lijeva ikona na dnu sučelja.



Spremanje simbola

Poništiti spremanje simbola

Slika A.3.1. Dodavanje vlastitog simbola

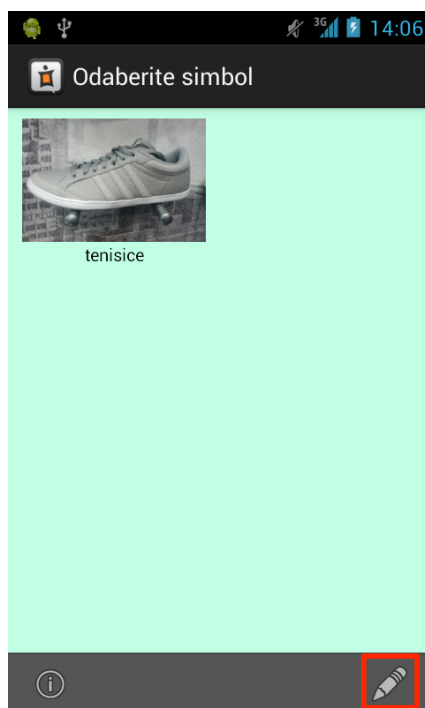
Pri dodavanju vlastitog simbola može se:

- dodati slika (dodirom na sivi „plus“ nudi se mogućnost dodavanja slika direktno kamerom, dodavanje iz datoteke, dodavanje iz galerije slika ili dodavanje iz postojeće skupine *wallpapera*¹),
- dodati naziv simbola,
- odabrati grupa kojoj se simbol pridružuje (galerija je uvijek Korisnička),
- snimiti zvučni zapis (početak i završetak snimanja se vrši odabirom crvenog kružića a reprodukcija zapisa se vrši odabirom strelice). Simbol se može spremiti odabirom ikone za spremanje ili poništiti odabirom znaka za poništavanje spremanja.

Dodane simbole, odnosno one iz Korisničke galerije, moguće je mijenjati, na način da se odabere dodani simbol i izmjene se navedene stavke (naziv, slika itd.).

A.4. Brisanje simbola

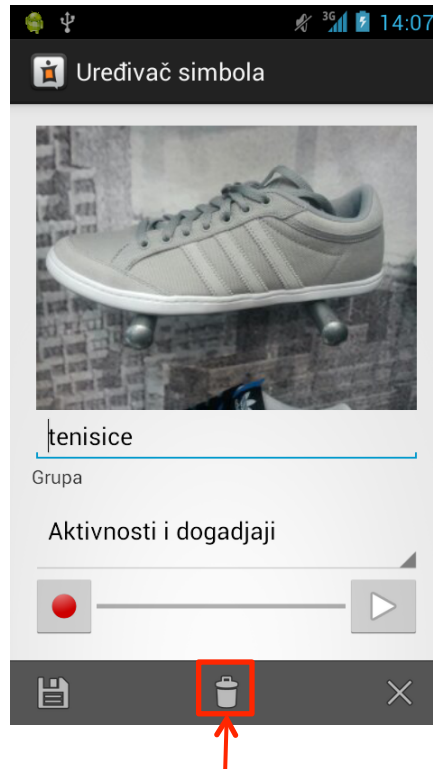
Dodane, korisničke, simbole je moguće izbrisati. Dugim pritiskom na određeni simbol, pojavljuje se nova ikona u donjem desnom kutu sučelja. Odabirom te ikone otvara se prozor za dodavanje/brisanje simbola. Brisanje se vrši odabirom ikone za brisanje.



Otvora prozor za
brisanje simbola

¹ Može ovisiti o uređaju

Slika A.4.1. Brisanje simbola



Brisanje simbola

Slika A 4.2. Brisanje simbola